

PROJEKTAS



Skaitmeninė transformacija suaugusiųjų švietime, skirta padidinti besimokančiųjų įsitraukimą į interaktyvius mokymus

Projekto Nr. 2021-1-LT01-KA220-ADU-000035360



TIKSLINĖS GRUPĖS:

- Suaugusiųjų švietimo organizacijos ir jų darbuotojai;
- Suaugusiųjų švietėjai, įskaitant praktikus;
- Suaugusiųjų švietėjai-fasilitatoriai, vedantys mokymus suaugusiųjų švietėjams-praktikams;
- Suaugę besimokantieji, ypač patiriantys socialinę atskirtį

APIE PROJEKTĄ

COVID-19 krizė lėmė stipriai padidėjusį suaugusiųjų mokymąsi internetu, tačiau suaugusiųjų švietėjai visoje Europoje buvo priversti tęsti mokymus, pradėtus tiesioginiu būdu, interaktyviu būdu, neturėdami arba turėdami labai menką profesinį pasirengimą šiai skaitmeninei transformacijai.

Projekto tikslas - padėti suaugusiųjų švietimo organizacijoms ir suaugusiųjų švietėjams skaitmeninės transformacijos į aukštos kokybės interaktyvų mokymą kelyje, sukuriant mokymosi laboratoriją „Skaitmeninė transformacija“.



Bendrai finansuojama
Europos Sąjungos

Šis leidinys (ar kūrinys) atspindi tik autoriaus nuomonę, todėl Nacionalinė agentūra ir Europos Komisija negali būti laikomos atsakingomis už jame pateiktą informaciją.

Bus sukurti penki projekto rezultatai:

- **El. priemonių rinkinys „Kokybės užtikrinimas skaitmeninės transformacijos į aukštos kokybės interaktyvų mokymą suaugusiųjų švietimo organizacijoje“** – jį sudaro trys tarpusavyje susijusios interaktyvios mokymosi priemonės, skirtos padėti suaugusiųjų švietimo organizacijoms įgyvendinti savo skaitmeninės transformacijos planus.
- **Vertinimo priemonė su mikrokreditais „Skaitmeninis transformatorius“**, skirta stebėti suaugusiųjų besimokančiųjų (suaugusiųjų švietėjų - praktikų) pažangą skaitmeninės transformacijos nuo tiesioginio mokymo prie interaktyvaus mokymo mokymosi procese.
- **Atvirą nuotolinio mokymo kursą „Suaugusiųjų švietėjų skaitmeninės kompetencijos ugdymas pedagoginei veiklai, skaitmeninėje transformacijoje į aukštos kokybės interaktyvų mokymą“** sudaro 7 moduliai, kuriuose pateikta mokymosi medžiaga, skirta ugdyti skaitmeninei kompetencijai keturiose pagrindinėse pedagoginėse srityse: skaitmeniniai iššūkiai; mokymas ir mokymasis; vertinimas; besimokančiųjų įgalinimas skaitmeniniam švietimui.
- **El. gidą: mokymosi laboratorijos „Skaitmeninė transformacija į aukštos kokybės interaktyvų mokymą“ fasilitavimas** sudaro 4 tarpusavyje susijusios pagalbinės gairės, skirtos suaugusiųjų švietėjams-fasilitatoriams, vedantiems mokymus suaugusiųjų švietėjams-praktikams skaitmeninės transformacijos klausimais.
- **Trumpas interaktyvus kursas (TIK) „Lyčių lygybė darbo rinkoje“** suaugusiems besimokantiejiems, ypač moterims, siekiant jas įgalinti lygiomis teisėmis su vyrais dalyvauti darbo rinkoje ir įveikti lyčių stereotipus.



Interaktyvūs mokymai, skirti suaugusiųjų švietėjų-praktikų skaitmeninėms kompetencijoms tobulinti, grindžiami Europos švietimo darbuotojų skaitmeninių kompetencijų sistema ir apima modulius, skirtus keturioms skaitmeninėms kompetencijoms ugdyti: skaitmeniniai iššūkiai; mokymas ir mokymasis; vertinimas; besimokančiųjų įgalinimas.

Partnerystė



Projekto koordinatorius

Socialinių inovacijų fondas

Lietuva

www.lpf.lt

Projekto partneriai



**GROWTH
COOP**

Ispanija

www.growthcoop.eu



**Motivation
Technologies**

Latvija

www.motivated.lv



VYTAUTAS
MAGNUS
UNIVERSITY
M C M X X I I

**Vytautas Magnus
University**

Lietuva

www.vdu.lt



**ATHENS
LIFELONG
LEARNING
INSTITUTE**

**Athens Lifelong
Learning Institute**

Graikija

athenslifelonglearning.gr

SEKITE MUS

Tinklapis: <http://transform.lpf.lt/>

Transform Project